(54) VIDEO SUPERIMPOSING DEVICE

(11) 3-244282 (A)

(43) 31.10.1991 (19) JP

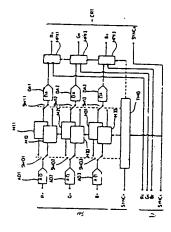
(21) Appl. No. 2-42050 (22) 22.2.1990

(71) YOKOGAWA ELECTRIC CORP (72) HIROAKI TANAKA(2)

(51) Int. Cl³. H04N5/278,G06F15/62,G09G5/36

PURPOSE: To display a moving image on the CRT of a computer by superimposing on a still picture without using a dedicated board by con verting data read out from a memory on a side where no write is performed to an analog signal with a D/A converter, inputting it to a multiplexer, and displaying the moving image in the still picture at need under the control of a timing generation circuit.

CONSTITUTION: The memories are FIFO memories in which read/write can be performed in sequence of memories M*0, M*1, $M*0\cdots$. Therefore, a write request is generated in the memory at every update of operating frames F0, F1.... The frames F0, F3, and F7 are written on the memory M*0, and the frames F1, F5, and F9 on the memory M*1. When the memory to be read out next performs the fetch of a moving image frame, the preceding display picture is sent again to an output frame. The output frame of the moving image is inputted to the terminals A of the multiplexers MPX1-MPX3, and an image signal from a computer graphic board to the terminals B, and the image signal is switched.



ADI-AD3: A·D converter. DAI-DA3: D·A converter. SW01-03.SW11-13: switch. TMG: timing generation circuit. a: moving image input. b: from computer graphic board

⑩日本国特許庁(JP)

10 特許出願公開

^⑫公開特許公報(A) 平3-244282

@Int. Cl. 5 識別記号 庁内整理番号 H 04 N 5/278 8942-5C G 06 F 15/62 3 4 0 8125-5L 8121-5G G 09 G 5/36

❷公開 平成3年(1991)10月31日

審査請求 未請求 請求項の数 1 (全6頁)

ᡚ発明の名称 ビデオスーパーインボーズ装置

> 題 平2-42050 创特

顧 平2(1990)2月22日 28出

勿発 明 Ħ 宏

東京都千代田区九段北3丁目3番9号 横河ジョンソンコ ントロールズ株式会社内

700発 明 者

信助

前 田 嘉 Ż 東京都千代田区九段北3丁目3番9号 横河ジョンソンコ

ントロールズ株式会社内

勿発 男 俊 郎 Æ 東京都千代田区九段北3丁目3番9号 横河ジョンソンコ

ントロールズ株式会社内

切出 題 横河電機株式会社 東京都武蔵野市中町2丁目9番32号 個代理 人 弁理士 小沢

> 明 **SHT**

1、発明の名称

ビヂオスーパーインボーズ装置

2. 特許請求の範囲

動画入力信号の3原色信号を処理し、静止画像 入力の 3 単色信号との切り替えを行う同一装成の 赤信号処理系、経信号処理系及び育信号処理系の 回路と、前記処理系の動作を制御する制御系とで 構成され、

各篇号処理系は、アナログ動画人力信号をディ ジタル信号に変換するAD変換器(AD1、AD 2, AD3) &.

読AD変換器(AD1, AD2, AD3)の出 力がそれぞれ交互に書き込まれる各系少なくとも 2個のFIFO構成のメモリ(M 1 0, M 1 1; M20, M21:M30, M31) &.

前記AD変換器(AD1, AD2, AD3)の 出力を前記メモリ (M 1 0, M 1 1; M 2 0, M 21;M30,M31)にそれぞれ交互に書き込 ませるために切り替える第1のスイッチ (SWO

1. SW02, SW03) Ł.

- 蔚紀メモリ(M 1 0 , M 1 1 ; M 2 0 , M 2 1 ; M30,M31)に格酌されているデータを交互 に読み出すために切り替える第2のスイッチ (S W11. SW12, SW13) &,

前記メモリ(M 1 0、 M 1 1 : M 2 0、 M 2 1 ; M30,M31)に格納されているデータを読み 出してアナログ信号に変換するDA変換器(DA 1, DA2, DA3) &.

各DA変換器 (DA1, DA2, DA3) から のアナログ信号が A 端子に入力され、コンピュー タグラフィックポードからの静止國際信号がB鴻 子に入力されて、前記動画信号と前記静止画像信 号を必要な時期に表示するために切り替え出力す るマルチプレクサ (MPX1. MPX2. MPX 3) Ł.

前記制御系として助職象信号中の同期信号によ り、前紀各個号処理系の第1のスイッチ(SWO 1, SWG2. SWO3) の切り替えのタイミン グ及びメモリ(M 1 0、 M 1 1 ; M 2 0、 M 2 1 ; M30、M31)の書き込みのタイミングを定め、 制記動画信号中の同期信号と前記幹止画像信号中の同期信号により前記第2のスィッチ (SW11、SW12、SW13)の切り替えのタイミングを定め、前記メモリ (M10、M11; M20、M21; M30、M31)の読み出しのタイミングを定めると共に、前記マルチプレクサ (MPX1、MPX2、MPX3)の切り替えタイミングを制御する少なくとも1個のタイミング生成回路 (TMG) とを具備することを特徴とするビデオスーパーインボーズ装置。

3. 発明の詳細な説明

(産業上の利用分野)

本発明はコンピュータのCRT上に動態を表示するためのビデオスーパーインボーズ装置に関する。

(従来の技術)

コンピュータは各種計算や制御、情報処理等に 用いられ、従って、従来のコンピュータのCRT では、計算のための人出力データ、図表、各種メ

緑旗号処理系及び青៨号処理系の回路と、前記処 理系の動作を制御する制御系とで構成され、各信 号処理系は、アナログ動画入力信号をディジタル 信号に変換するAD変換器と、滾AD変換器の出 力がそれぞれ交互に書き込まれる各系少なくとも 2個のFIFO構成のメモリと、前記AD変換器 の出力を解記メモリにそれぞれ交互に審合込ませ るために切り替える第1のスイッチと、前紀メモ りに格納されているデータを交互に読み出すため に切り替える第2のスイッチと、前記メモリに格 前されているデータを読み出してアナログ信号に 変換するDA変換器と、各DA変換器からのアナ ログ宿号がA端子に入力され、コンピュータグラ フィックボードからの静止調像信号がB傭子に入 力されて、前記動画信号と前記静止画像信号を必 委な時期に投示するために切り替え出力するマル チブレクサと、前記制御系として動機信号中の同 期信号により、前記各信号処理系の第1のスイッ チの切り替えのタイミング及びメモリの音を込み のタイミングを定め、前紀動画信号中の同期信号

ッセージ、等の静止画を表示するのが主であった。 (発明が解決しようとする課題)

ところで、上記のCRTに動画を表示しようとすると、専用のグラフィックボードを開発してこれを用いる必要があった。このため、該当するコンピュータシステムの内部インタフェース、表示方式が公開されているものでなければ容易にボードの開発は行えなかった。又、開発されたボードは該当機種にのみ使用でき、他機種に同じ動作を行わせてCRTに動画を表示させようとすると、新たに別のボードを開発する必要があった。

本発明は上記の点に鑑みてなされたもので、その目的は、専用ポードを用いることなくコンピュータCR丁上に静止面像に重要して動画を表示させることのできるビデオスーパーインポーズ装置を実現することにある。

(課題を解決するための手段)

前記の課題を解決する本発明は、動國人力信号の3原色信号を処理し、静止衝像人力の3原色信号を処理し、静止衝像人力の3原色信号との切り替えを行う同一編成の赤信号処理系。

と前記静止風像信号中の周期信号により前記第2のスイッチの切り替えのタイミングを定め、前記メモリの読み出しのタイミングを定めると共に、前記マルチプレクサの切り替えタイミングを制御する少なくとも1個のタイミング生成開路とを具備することを特徴とするものである。

(作用)

関係信号の3色信号はそれぞれAD変換器においてディジタル信号に変換後スイッチにより選択されたメモリに書き込まれる。メモリに現在書き込みを行っていない側のメモリから読み出されたデータはDA変換器でアナログ信号に変換されて、マルチプレクサに入力される。マルチプレクサはタイミング生成回路の制御により、節止画像中に必要に応じて動画像を表示する。

(実施例)

以下図面を参照して本発明の実施例を詳細に説明する。

第1図は本発明の一支施例のプロック図である。

特開平3-244282 (3)

図において、AD1は動画人力のカラー信号のう ち赤信号Rvが入力されてディジタル信号に変換 するAD変換器、AD2は同じく動画入力の経信 号Gvが入力されてディジタル信号に変換するA D変換器、AD3は同じく動画人力の青信号B。 が入力されてディジタル信号に変換するAD変換 器である。SWO1はAD変換器AD1からの赤 信号出力R。をメモリM10とメモリM11の何 れかに書き込むために切り替えるスイッチ、SW ①2は間様に経信号Gv をメモリM20とメモリ M21の何れかに書き込むために切り替えるスイ ッチ、SW03は同様に青信号BvをメモリM3 OとメモリM31の何れかに書き込むために切り 替えるスイッチである。メモリM10,M11, メモリM20、M21及びメモリM30、M31 はそれぞれ、M * 0 . M * 1 . M * 0 ··· (* は 1 ~3)の順に書き込み、続み出しのできるFIF O(Pirst in First Out)メモリで構成されてい る。SW11はメモリM10とメモリM11に格 前されている赤信号データの何れかを切り替えて

DA変換器DA1に入力するためのスイッチ、S W12はメモリM20とメモリM21に格納され ている緑信号をDA変換器DA2に切り替え入力 するためのスイッチ、SW13はメモリM30と メモリM31に格納されている青信号をDA変換 器 D A 3 に切り替え入力するためのスイッチであ 8. MPX1, MPX2, MPX3はそれぞれD A 変換器 D A 1 、 D A 変換器 D A 2 。 D A 変換器 D A 3の出力が A 増子に入力され、又、コンピュ ータのグラフィックボードの出力の赤信号Rc、 緑信号Gc 、 食信号Bc が B 端子に入力されてい るマルチブレクサで、その出力はそれぞれ3色信 号Ro, Go, BoとしてCRTに送られる。従 って、AD変換器ADI、スイッチSWO1、メ モリM10、M11、スイッチSW11、DA変 換器DAI及びマルチプレクサMPX1で赤信号 処理系を構成し、AD変換器AD2、スイッチS W02、メモリM20、M21、スイッチSW1 2、DA変換器DA2及びマルチプレクサMPX 2で緑信号処理系を構成し、AD変換器AD3、

スイッチSW03、メモリM30、M31、スイッチSW13、DA実換器DA3及びマルチプレクサMPX3で青信号処理系を構成している。TMGは動画人力から同期信号SYNC。が入力され、コンピュータグラフィックボードから同期信号SYNC。が入力されて、スイッチSW01~SW03及びスイッチSW11~SW13の切り替えのための叙御信号、各メモリの動作タイミングの生成及びマルチプレクサMPX1~MPX3の動作の制御信号を出力するタイミング生成回路である。

次に上記のように構成された実施例の動作を築 2回のタイムチャートを参照して説明する。図において、(イ)は動画フレームを示しており、 (ロ)はメモリM#0の動作を(ハ)はメモリM *1の動作を示している。メモリはM#0、M# 1、M#0…の順に書き込み、読み出しかできる FIFOである。従って、動画フレームF0;か 1…と更新されるたびにメモリに書き込み要求が 発生する。このとき書き込まれる順番になってい るメモリがビジーでなければメモリーに書き込みが行われる。図において、スイッチ S W O 1 、 S W O 2 、 S W O 3 はM * O 側に入っており、フレームF O はメモリM * O に書き込まれる。書き込みが終ったときスイッチ S W O 1 ~ S W O 3 はメモリM * 1 個に入り、フレームF 1 がメモリM * 1 に書き込まれる。この間に、S W 1 1 ~ S W 1 1 に書き込まれる。この間に、S W 1 1 ~ S W 1 3 はメモリM * O 側に入って、先に書き込まれたフレームF O の動画がスイッチ S W * 1 を介してフレームF O の動画がスイッチ S W * 1 を介してフレームF O の動画がスイッチ S W * 1 を介してフレームF O の出力フレームにはフレームF O が出ったれる。

書き込まれていてスイッチ S W 1 1 ~ S W 1 3 を 程で D A 1 ~ D A 3 に読み出されフレーム F 1 が 出力される。メモリM * 1 の読み出しが終ったと き、メモリM * 0 には書き込みが行われているの で、スイッチ S W 1 1 ~ S W 1 3 はそのままメモ リM * 1 側に入っていて引き続きフレーム F 1 の 読み出しが整視され、フレーム F 1 がそのまま続 けて出力される。このようにして、メモリM * 0 へはフレーム F 0, F 3, F 7 が書き込まれ、メ モリM * 1 へはフレーム F 1, F 5, F 9 が書き 込まれる。

出力フレームはM * 0 、 M * 1 、 M * 0 というように書き込まれた懸に続み出すのが原則であるが、次に読み出すべきメモリが助画フレームの取り込みを行っている場合には前回の表示画面をもう一度出力フレームに送るようにしている。このようにすると、動画フレームの内、出力フレームに現れないものも出てくるが、時間的には、顧序を保持した動画像が、第 2 図に示すように出力フレームの飛び越し

~SW13.マルチプレクサMPX1~MPX3の動作は動画人力からの同期信号SYNC。及びコンピュータグラフィックボードからの同期信号SYNC。が人力されているタイミング生成回路TMGによって制御されている。

第1回、第4回の実施例ではメモリは各信号毎 に2個用いていたが、3個以上を用意して動画人 は人間の眼による観察上は差し支えない。

マルチブレクサMPX1~MPX3には第1図に示すようにA電子に動画の出力フレームが入ったれ、B端子にはコンピュータグラフィックボードからの画像信号が入力されていて、この画像像号が入力されていて、この画像像のでは関係を示す図である。(イ)図は表示画面1の図で、(ロ)図はマルチブレクサの動作タイミングの図である。(イ)図のCのエリアにコンピュータからの画像を、Vに動画を表示させる場合、

(ロ) 図に示すように、Cエリアにコンピュータからの画像を表示させる場合にはマルチプレクサMPX1~MPX3にコンピュータグラフィックボードからの出力側のB端子に切り替える信号が入力され、Vエリアに動画を表示させる場合にはマルチプレクサMPX1~MPX3にDA変換器DA1~DA3の出力側のA端子に切り替える信号が入力される。以上のスイッチSW01~SW03、メモリM+0~M+1、スイッチSW11

力のとりこぼしがなくなるようにしてもよい。

助断表示の表示オンオフを行うために、コンピュータとのインターフェース回路を付けても良い (ウインドウの位置も変えられる)。

以上説明したように本実施例の装置によれば、コンピュータの内部パスを使わずにCRT上にウインドウを設けて動画を表示するので、CRTの同期信号の世様が分れば、タイミング生成回路をそれに応じて変更することにより、動画のスーパーインポーズ装置が実現できる。又、第4階のでは1台のピデオスーパーインポーズ装置で複数のコンピュータに対応することができる。(発明の効果)

以上詳細に説明したように本発明によれば、専 用ポードを用いることなくコンピュークCRT上 に動図を表示させることができるようになり、実 用上の効果は大きい。

4. 関節の簡単な説明

第1 図は本発明の一実施例のプロック図、 第2 図は実施例の動作のタイムチャート、 第3回は南欧表示とマルチプレクサの島作間係 図、

第4図は本発明の他の実施例のプロック図である。

A D 1, A D 2, A D 3…A D 変換器 M 1 O, M 1 1, M 2 O, M 2 1, M 3 O, M 3 1…メモリ

DA1, DA2, DA3…DA変換器 MPX1, MPX2, MPX3…マルチプレク サ

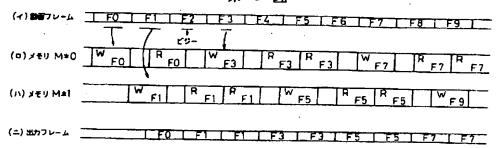
SW01, SW02. SW03. SW11. SW12, SW13…スイッチ TMG, TMG1. TMG2, TMG3…タイミング生成回路

特許出租人 楼 河 驾 粮 珠 式 会 社 代 理 人 养 理 士 小 沢 信 助

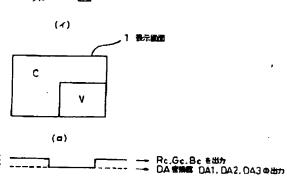
第 1 図 5w01 2195 メモリ メモリ QA. AD3 SWO3 メモリ Go SWI3 DA3 - CRTA メモリ • Bo ライミング生産EDB SYNCo TMG SYNC:

-515-

第 2 図



第3図



\boxtimes

